

Så här använder du Knappmus och Joystickmus från GORLO & TODT

GORLO & TODT har utvecklat och producerat denna serie av specialmöss för att utöka möjligheterna för personer med finmotoriska problem att använda datorer.

Serien innehåller både Knappmöss av ett par olika utformningar och Joystickmus där man i stället för knappar använder ett handtag som verkar i 8 olika riktningar (motsvarar knappmusens riktningsknappar). Samtliga finns för USB- och PS/2-anslutning till datorn.

Enheterna har ett mycket robust utförande. Knapparna har utformats så att feltryck av misstag undviks i största möjliga mån.

På sidan av enheterna finns justeringsskruvar med vilka man kan justera hastigheten hos musmarkören för de olika inställningslägena.

1. Installation

Ta först ut enheten ur sin förpackning. Kontrollera att datorn är avstängd.

Om det redan finns en mus ansluten till datorn, så ta loss denna och anslut enheten till samma port som musen. Om det inte är någon mus ansluten tidigare så, anslut enheten till en av datorns serieportar alternativt till datorns musport om det är en PS/2-enhet.

Slå på datorn. I de flesta fall identifierar datorn nu enheten som en mus och enheten är klar att användas. Om så inte är fallet, se till att datorn har en drivrutin för seriell standardmus respektive för PS/2 standardmus laddad.



2. Tangentfunktioner

De 8 knapparna med **pil**markering förflyttar musmarkören i resp pils riktning. Markören flyttas så länge som knappen hålls nedtryckt. För Joystickmusen motsvaras knapparna av 8 lägen hos styrspaken.

Knapparna märkta **L** (left) och **R** (right) fungerar på samma sätt som vänster respektive höger musknapp på den vanliga musen.

Knappen märkt **LH** används när man vill klicka och dra. Knappen motsvarar vänster musknapp på en vanlig mus med den skillnaden att om man trycker en gång på knappen så tänds den röda lampan som indikerar att man har låst knappen i nedtryckt läge. Detta är mycket användbart när man vill flytta objekt på skärmen. All energi kan då läggas på förflyttningen utan att man behöver hålla en knapp nedtryckt. Trycker man en gång till på knappen så släpper man låsningen och den röda lampan släcks.

Vid ett tryck på knappen märkt **2L** åstadkommes automatiskt ett dubbelklick.

Knapparna märkta  respektive  används om man tillfälligt vill öka respektive minska musmarkörens förflyttningshastighet på skärmen. När någon av dessa funktioner är vald lyser en lampa vid den aktuella knappen. Om man trycker på den omärkta knappen i mitten tänds dess lampa och musmarkörens hastighet återgår till det normala.

3. Inställning av musmarkörens hastighet

Med hjälp av tre justerskruvar på enhetens sida kan man med en liten spårmejsel justera musmarkörens **normala** hastighet och för **långsamt** läge (-) och **snabbt** läge (+).

4. Underhåll

Enheten har inga delar som behöver service. Om det blir aktuellt att reparera enheten så tag kontakt med Frölunda Data AB.

5. CE-märkning

Enheten är CE-märkt enligt de direktiv som gäller inom EU. CE-märkningen upphör att gälla om någon av följande åtgärder vidtages:

- Reparation eller modifiering av enheten utförd av en ickeauktorerad reparatör.
- Förlängning av anslutningskablar eller anslutning av enheten till en förlängningssladd. Enheten kan då fungera normalt men dess EMC-egenskaper kan bli förändrade.
- Användning av enheten utanför hem- eller lätt industrimiljö.
- Användning i sträng elektromagnetisk miljö som t ex nära högspänningsställverk, induktionsugnar, bågsvetsutrustningar eller i omedelbar närhet av högeffekts radio-, TV- eller telefonsändare.
- Användning i någon farkost på land, vatten eller i luften eller i direkt medicinsk användning.
- Användning när enheten är skadad.

6. Följande kan förstöra enheten

- Direkta eller indirekta åsknedslag eller elektromagnetiska pulser från kärnladdningar på enheten eller annan utrustning som enheten är ansluten till oavsett om denna är påslagen eller ej.
- Utsätta enheten för joniserande strålning som vida överstiger bakgrundsstrålningen.
- Anslutning av elektrisk matning eller signaler till någon del av enheten utom normal anslutning till dator.
- Elektrostatisk urladdning (ESD) mot någon del av enheten utan att den är ansluten till en dator. Även ESD mot delar av enheten under kåpan eller mot en icke ansluten kontakt.
- Nedsänkning i vatten eller någon annan vätska.
- Användning utanför temperaturområdet 0° C till +55° C eller förvaring i en temperatur överstigande +55° C.
- Mekanisk åverkan såsom att tappa, kasta eller krossa enheten eller att använda stor kraft vid användningen av densamma.